



MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO SITE VOLUNTÁRIO

Desenvolvido por Barbara Rodrigues, Cleidimar Viana e Ozeias Furtozo.

MAIO/2015

Conteúdo

Apresentação do Voluntário	03
Introdução	04
Conhecendo a tela inicial	05
Registrando ou autenticando no voluntário	07
Perfil do usuário	08
Visualizando ação voluntária	10
Visualizando clãs	11
Visualizando clã	13
Conquistando medalha, nível e pontuação	15

APRESENTAÇÃO DO VOLUNTÁRIO

O Voluntário tem como finalidade principal ajudar de maneira coordenada a reunir voluntários (pessoas, organizações não governamentais e/ou instituições) com o mesmo interesse, o de exercer atividades de voluntariado.

O trabalho voluntário têm permitido discussões sobre valores como ética e cidadania, além de estimular a solidariedade, o que contribui positivamente em transformação social.

Neste sistema, as atividades de voluntariado são representadas por campanhas, conterà também, funcionalidades como cadastrar, gerenciar campanhas, criar clãs (grupos) entre outras, que poderão ser desenvolvidas e utilizadas no ambiente por qualquer voluntário.

Muitas pessoas que se identificam com a atividade voluntária, não possuem uma orientação de como participar de forma efetiva em uma ação voluntária. Sendo assim, o Voluntário é uma ótima oportunidade para promover campanhas de utilidades públicas e também ajudar a consolidar o voluntariado, proporcionando benefícios tanto para a sociedade em geral como para o indivíduo que realiza tarefas voluntárias. Também é uma oportunidade para fazer amigos, viver novas experiências, conhecer outras realidades e desenvolver habilidades.

Portanto, o Voluntário tem através da tecnologia objetivo potencializar a realização, participação e disseminação de ações de voluntariado, assim como, ajudar na construção e integração de uma sociedade mais humana.

INTRODUÇÃO

Este Manual foi planejado para servir como um guia de utilização do Sistema Voluntário. Ele pretende explicar as principais funções do site. Sua leitura é recomendada para quem deseja conhecer melhor o funcionamento geral do mesmo.

O Voluntário é composto por várias funcionalidades, de maneira segmentada e organizada, tornando o sistema completo, seguro e de fácil utilização.

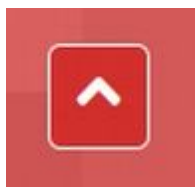
As próximas seções referentes as funcionalidades são: conhecendo a tela inicial, registrando-se, perfil do usuário, visualizando ações voluntárias, visualizando ação voluntária, cadastrando ação voluntária, gerenciando ação voluntária, realizando buscas por ação voluntária ou clã, visualizando clãs, visualizando clã, cadastrando clã, gerenciando clã, enviando notificação, conquistando medalha, nível e pontuação.

Para melhor utilização dos sistemas, algumas operações básicas e que se repetem em algumas telas serão descritas abaixo:

1. Campo para realizar pesquisa: com esse campo é possível realizar pesquisa com mais agilidade por de ação voluntária ou clã voluntário:



2. Botão para subir: para voltar ao topo do site é necessário apenas selecionar o botão abaixo:



CONHECENDO A TELA INICIAL



1 CLÁS 2 LOGAR 3 INFORMAÇÕES 4 Q

BEM VINDO AO VOLUNTÁRIO

AJUDE DA MANEIRA QUE VOCÊ CURTE

Somos uma forma tecnológica de potencializar a realização, participação e disseminação de ações voluntárias, e com isso auxiliar na construção de uma sociedade mais humana.

5 ADICIONAR CAMPANHA



Relevância Recentes Localização



Voluntário
Um projeto que ajuda as pessoas a ajudarem.

8



Missões
O-Mundo clama!

MÍSSÕES O MUNDO CLAMA
IDE e pregar a palavra de Deus para as pessoas levar...

2



SEM FOTO

Kombinashkov
encontros dos

0

8 CARREGAR MAIS

Últimas mensagens deixadas no Voluntário

9

Deixe aqui sua mensagem, dúvida ou incentivo para o criador da campanha.



Voluntário
Novato

Ajudar é viver!



Cleidimar
Novato

Pessoas carentes! Temos que ajudar!



Cleidimar
Novato

Já somos 7 Voluntários, criamos 4 Campanhas e interagimos 8 vezes com outros Voluntários.

INOVAPPS

Ministério das
Comunicações

GOVERNO FEDERAL
BRASIL
PÁTRIA EDUCADORA

© 2015 Voluntário. Por Barbara Rodrigues, Cleidimar Viana e Ozeias Furtozo.

1- Botão Clãs: permite visualizar os clãs cadastrados no sistema.

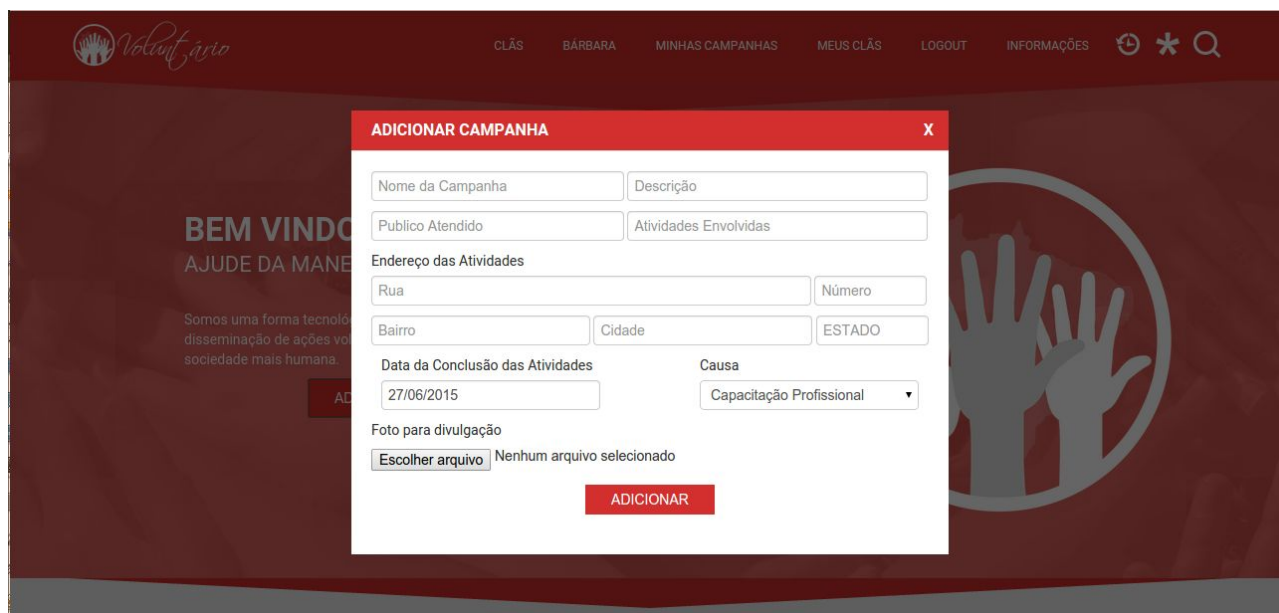
2- Botão Logar: permite que o usuário realize a autenticação no Voluntário.

3 - Botão Informações: Contém os termos e condições de usos, política de privacidade, manual de instruções, F.A.Q (perguntas frequentes) e informações sobre o Projeto Voluntário e desenvolvedores.

4 - Botão Pesquisar: permite que o usuário pesquise a campanha voluntária ou clã voluntário de interesse.

5 - Botão Adicionar Campanha: permite que o usuário cadastrado crie uma campanha voluntária. Caso o usuário não esteja cadastrado, o usuário é direcionado para a tela de registro.

Ao clicar em **ADICIONAR CAMPANHA** será exibido um formulário de cadastro. E para realizar o cadastro o usuário deve preencher os campos com informações da campanha e depois clicar em **ADICIONAR**.



The screenshot shows a web application interface with a dark red header. The header contains the logo 'Voluntário' on the left and navigation links: CLÃS, BÁRBARA, MINHAS CAMPANHAS, MEUS CLÃS, LOGOUT, and INFORMAÇÕES on the right. A search icon is also present. The main content area features a large, semi-transparent modal window titled 'ADICIONAR CAMPANHA' with a close button (X). The form inside the modal includes the following fields: 'Nome da Campanha' and 'Descrição' (text inputs); 'Publico Atendido' and 'Atividades Envolvidas' (text inputs); 'Endereço das Atividades' section with 'Rua' and 'Número' (text inputs), and 'Bairro', 'Cidade', and 'ESTADO' (text inputs); 'Data da Conclusão das Atividades' (text input with value '27/06/2015') and 'Causa' (dropdown menu with value 'Capacitação Profissional'); and 'Foto para divulgação' (file upload button 'Escolher arquivo' and text 'Nenhum arquivo selecionado'). A red 'ADICIONAR' button is at the bottom of the form. The background of the page shows a blurred image of hands raised in a circle, with the text 'BEM VINDO' and 'AJUDE DA MANEIRA' visible on the left.

6 - Botões para Visualizar Tipos de Campanha Voluntária: é possível que o usuário escolha qual o tipo de campanha visualizar, os tipos são: Recentes, por Localização e por Relevância.

7 - Resumo de Campanha Voluntária: ao tocar em algum resumo de campanha é exibido conteúdo completo da campanha voluntária.

8 - Botão Carregar Mais: ao selecionar este botão o usuário poderá visualizar mais campanhas voluntárias cadastradas.

9 - Campo Visualizar mensagens: neste campo é possível visualizar as últimas mensagens publicadas por usuários cadastrados no Voluntário.

REGISTRANDO OU AUTENTICANDO NO VOLUNTÁRIO

Para que o usuário utilize todas as funcionalidade do Voluntário, deverá se cadastrar. Podendo escolher entre cadastramento manual ou automático.

1 - Para se autenticar no sistema é preciso digitar o e-mail e senha cadastrados no Voluntário e depois selecionar o botão **Logar**.

2 - Para o cadastro/login automático é necessário clicar em **Login com o Facebook** e então o usuário será redirecionado a tela de login do *Facebook* para preenchimento dos dados, login e senha, utilizadas no mesmo. Ao final do preenchimento selecionar o botão **Entrar**.

3 - Para o cadastro manual o usuário deve clicar em **Cadastrar**, então ele será redirecionado a tela de Cadastro para preenchimento completo de alguns dados, como nome, apelido, e-mail e senha. Ao final do preenchimento selecionar o botão **Enviar**.

The screenshot shows the 'Cadastrar Voluntário' (Register Volunteer) form. The form is a white box with a red header containing the title and a close button (X). It contains four input fields: 'Nome' (Name), 'Apelido' (Nickname), 'E-mail', and 'Senha' (Password). Below the fields is a red button labeled 'CADASTRAR'. The form is centered on a dark red background. Below the form, there are two buttons: 'Cadastrar' (highlighted with a black box) and 'LOGAR'. At the bottom of the page, there are logos for 'INOVAPPS', 'Ministério das Comunicações', and 'GOVERNO FEDERAL BRASIL PÁTRIA EDUCADORA'. A copyright notice at the very bottom reads: '© 2015 Voluntário. Por Barbara Rodrigues, Cleidimar Viana e Ozeias Furtozo.'

PERFIL DO USUÁRIO

Todo usuário cadastrado possui o seu perfil de usuário.

The screenshot shows the user profile page for Bárbara Rodrigues. The page has a red header with the 'Voluntário' logo and navigation links: 'CLÁS', '1 BÁRBARA', '2 MINHAS CAMPANHAS', '3 MEUS CLÁS', '4 LOGOUT', and 'INFORMAÇÕES'. There are also icons for a clock, a star, and a magnifying glass, with numbers 5 and 6 below them. The main content area features a profile picture of Bárbara Rodrigues, her name 'Bárbara - 52pts', and her details: 'Bárbara Rodrigues', 'Ponta Pora - MS', '01/01/2000', and 'Feminino'. To the right of the details are three buttons: '7 EDITAR PERFIL', '8 RANKING', and '9 MEDALHAS'. Below these is a large number '10'. At the bottom of the profile section is a red button labeled 'CARREGAR MAIS'. The footer contains the same logos and copyright notice as the first screenshot.

1 - Botão Perfil do Usuário: ao ser selecionado este botão permite visualizar dados do usuário, campanhas voluntárias que o usuário participa, clãs voluntários que o usuário desenvolveu, editar perfil do usuário, visualizar ranking e medalhas.

2 - Botão Minhas Campanhas: ao selecionar este botão é possível visualizar todas as campanhas criadas pelo próprio usuário, além das campanhas desativadas por ele e cadastrar nova campanha.

3 - Botão Meus Clãs: ao selecionar este botão é possível visualizar todos os clãs criados pelo próprio usuário.

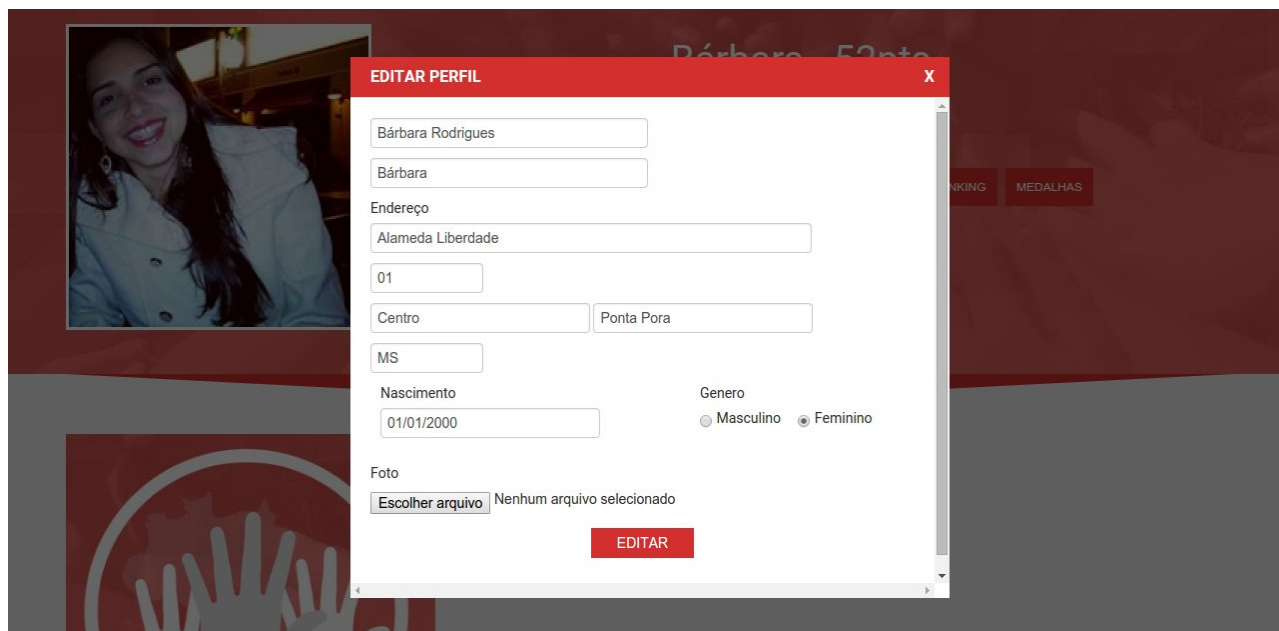
4 - Botão Logout: ao ser selecionado permite que o usuário saia do sistema.

5 - Botão Histórico: contém o registro de todas as atividades realizadas no aplicativo pelo usuário.

6 - Botão Notificações: esse botão permite visualizar as notificações recebidas referente as campanhas e clãs que o usuário participa e informações importantes da interação com o sistema.

7 - Botão Editar Perfil: ao selecionar este botão o usuário poderá alterar os dados do seu perfil.

Para editar o seu perfil é preciso modificar ou acrescentar alguma informação do formulário e para finalizar clicar em **EDITAR**.



A imagem mostra uma interface de usuário com um formulário de edição de perfil. No topo, há uma barra vermelha com o título "EDITAR PERFIL" e um ícone de fechar "X". O formulário contém os seguintes campos:

- Nome: "Bárbara Rodrigues"
- Sobrenome: "Bárbara"
- Endereço: "Alameda Liberdade"
- Cep: "01"
- Cidade: "Centro"
- Estado: "MS"
- Localidade: "Ponta Pora"
- Nascimento: "01/01/2000"
- Genero: "Masculino" (desselecionado) e "Feminino" (selecionado)
- Foto: "Escolher arquivo" (botão) e "Nenhum arquivo selecionado" (texto)

Um botão vermelho "EDITAR" está localizado na base do formulário. No fundo, é possível ver uma pré-visualização de uma foto de uma mulher sorridente e partes de outros botões da interface, como "RANKING" e "MEDALHAS".

8 - Botão Ranking: apresenta a pontuação obtida do usuário através de interações com o sistema comparando com a pontuação de todos os usuários do sistema.

9 - Botão Medalhas: apresenta as medalhas do usuário obtidas de acordo com os objetivos atingidos em campanhas voluntárias participante.

10 - Campo com informações do usuário: nome, cidade, estado, data de nascimento e gênero.

VISUALIZANDO AÇÃO VOLUNTÁRIA

CLÁSBÁRBARA RODRIGUESMINHAS CAMPANHASMEUS CLÁSHISTÓRICOLOGOUTINFORMAÇÕES



Crianças Carentes

 Cleidimar

 Belo Horizonte - mg

 10/10/2015

 Crianças e Jovens

1

3
Voluntários

2 PARTICIPAR



Cleidimar
Novato

3 4



Participantes



5

Descrição

Ajudar crianças

Atividades Envolvidas

Ajudar a cuidar

Publico Atendido

6

Todos

Localização

Rua Entre Rios, 132. Carlos Prates. Belo Horizonte/mg

+ ver no mapa

Mensagens deixadas para Crianças Carentes

Mensagem

7

ENVIAR

teste



Cleidimar
Novato

Deixe aqui sua mensagem, dúvida ou incentivo para o criador da campanha.



Voluntário
Novato

CARREGAR MAIS

INOVAPPS

Ministério das Comunicações

GOVERNO FEDERAL

BRASIL

PÁTRIA EDUCADORA



© 2015 Voluntário. Por Barbara Rodrigues, Cleidimar Viana e Ozeias Furtozo.

1 - Campo informações da campanha: nessa campo é possível visualizar o nome da ação voluntária, nome do criador, localização da campanha e número de participantes do clã.

2 - Botão Participar/ Deixar de Participar: ao selecionar este botão você participará ou deixará de participar da ação voluntária.

3 - Botão Curtir: ao selecionar este botão você estará informando que a campanha o agradou bastante, porém não participará.

4 - Botão Compartilhar: ao selecionar este botão o usuário permitirá compartilhar no *Facebook* a campanha voluntária que está sendo visualizada.

5 - Campo Participantes: contém o número de participantes da campanha.

6 - Campo com informações: neste campo contém todas as informações necessárias para conhecimento da campanha voluntária.

7 - Campo Mensagem: nesse campo é possível publicar uma mensagem com intuito de interagir com os outros participantes da campanha. Para publicar deve digitar e depois selecionar **Enviar** para publicar a mensagem.

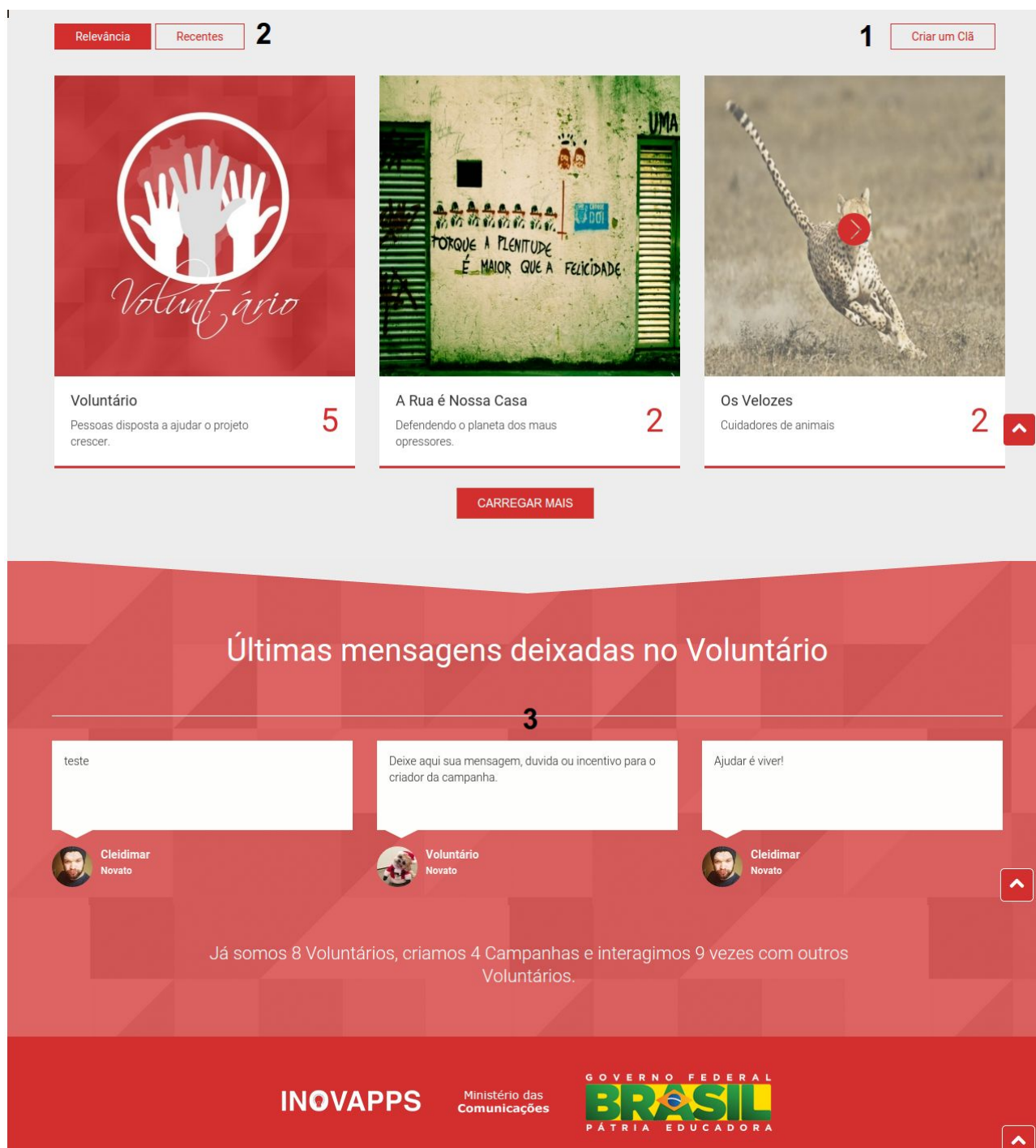
8 - Campo para Visualizar Mensagens: nessa campo da página é possível visualizar as últimas mensagens publicadas em Voluntário sobre a campanha voluntária em questão.

9 - Botão Gerenciar Campanha: permite que o usuário que criou a campanha edite os dados e ative ou desative a mesma.

Obs: O botão 9  apenas aparecerá para o criador da campanha voluntária e estará localizado entre os botões 3 e 4.

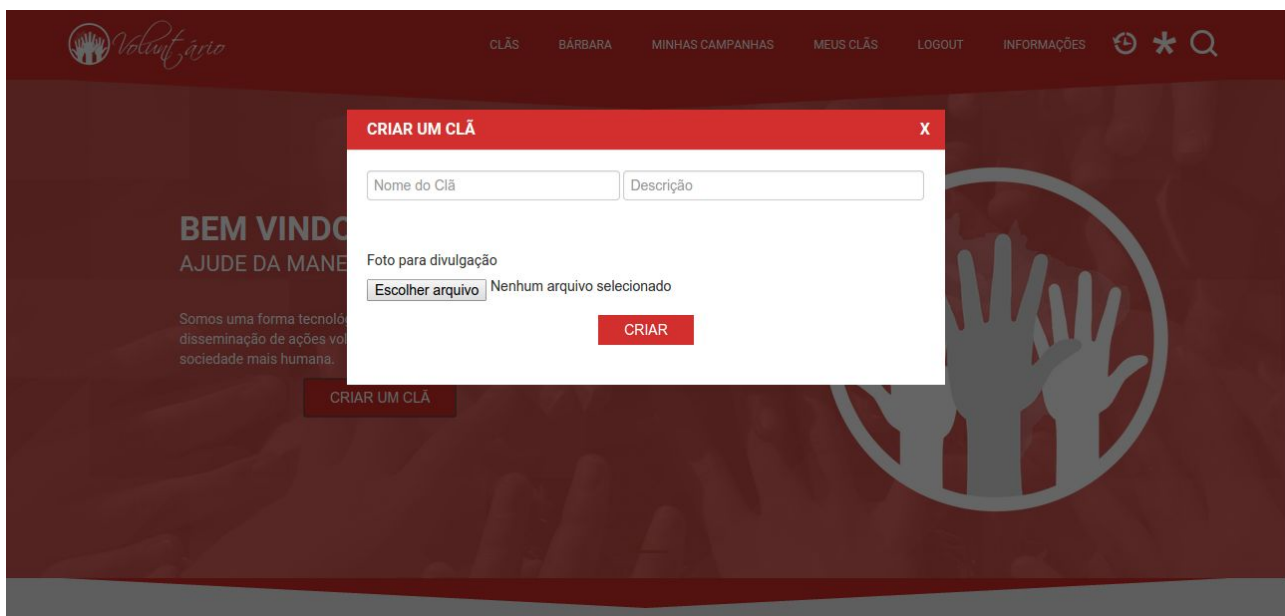
VISUALIZANDO CLÃS





1 - Botão Criar Clã: permite que o usuário cadastrado crie um clã voluntário. Caso o usuário não esteja cadastrado, o usuário é direcionado para a tela de registro.

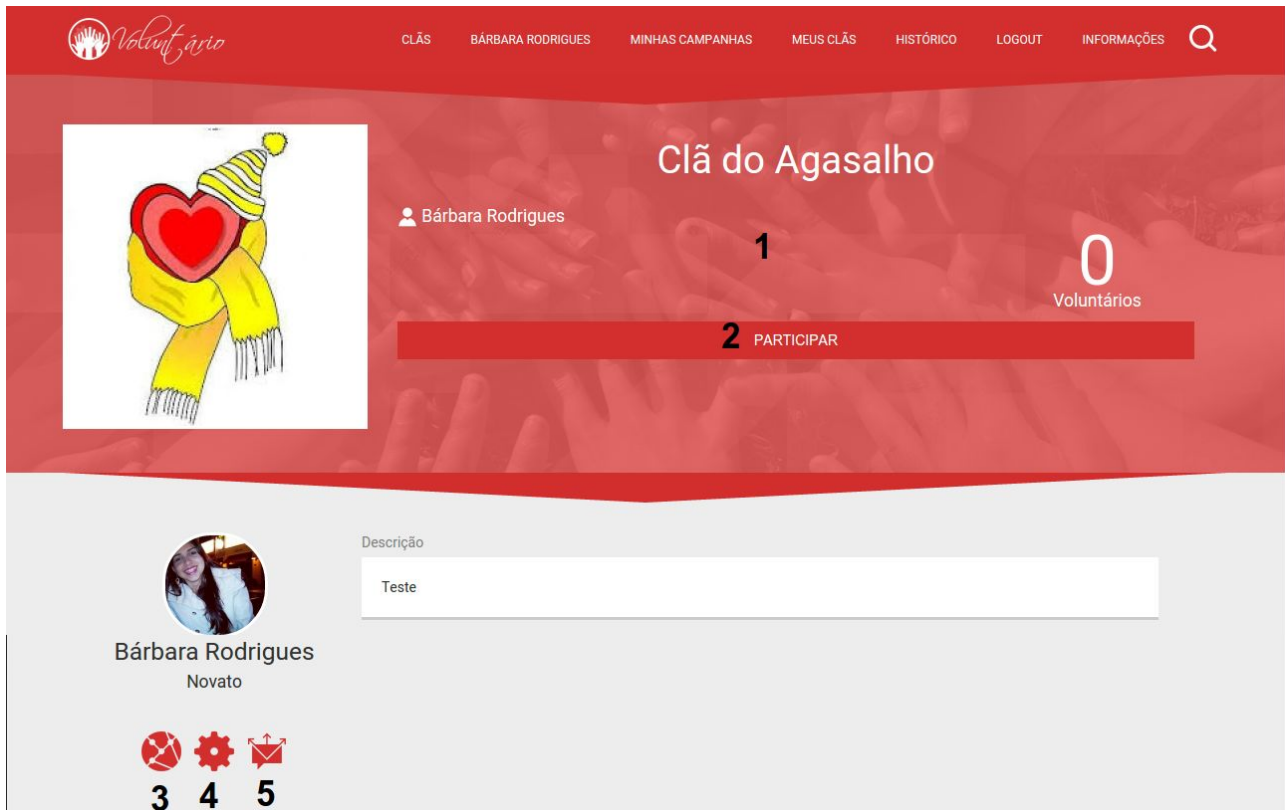
Ao clicar em **CRIAR UM CLÃ** será exibido um formulário de cadastro. E para realizar o cadastro o usuário deve preencher os campos com informações da campanha e depois clicar em **CRIAR**.



2 - Botões para Visualizar Tipos de Clãs: é possível que o usuário escolha qual o tipo de campanha visualizar, os tipos são Recentes e por Relevância.

3 - Campo para Visualizar Mensagens: nesse campo da página é possível visualizar as últimas mensagens publicadas em Voluntário sobre o clã em questão.

VISUALIZANDO CLÃ





1 - Campo informações sobre o clã: é possível visualizar o nome do clã, nome do criador, número de participantes do clã e data de criação.

2 - Botão Participar/ Deixar de Participar: ao selecionar este botão você passará a participar ou deixar de participar do clã.

3 - Botão Compartilhar: ao selecionar este botão o usuário permitirá compartilhar no *Facebook* o clã em questão.

4 - Botão Gerenciar Clã: permite que o usuário que criou a campanha edite os dados do clã e ative ou desative do mesmo.

5 - Botão Enviar Notificação: esse botão permite notificar os usuários com informações importantes referente ao clã participante.

Para enviar uma notificação aos voluntários participantes do clã o criador deve clicar em



e então digitar a mensagem na caixa que aparecerá, ao terminar de digitar clicar em **ENVIAR**.



6 - Campo Mensagem: nesse campo é possível publicar mensagens com intuito de interagir com os outros usuários do clã. Para publicar se deve digitar a mensagem, depois selecionar **Enviar**.

CONQUISTANDO MEDALHA, NÍVEL E PONTUAÇÃO

- **Conquistando levels (níveis) e pontuação**

Para conquistar um determinado nível o usuário deve obter pontuação de acordo com o número de interações com o sistema. Os níveis são divididos em:

- Novato I para 0 até 31 pontos;
- Novato II para 32 até 63 pontos;
- Especialista I para 64 até 127 pontos;
- Especialista II para 128 até 257 pontos;
- Mestre I para 258 até 511 pontos;
- Mestre II para 512 até 1023 pontos;
- Líder para 1024 até 2047 pontos;
- Líder Supremo para 2048 até 4096 pontos.

- **Conquistando *badges* (medalhas) ou desafios**

Para conquistar medalhas o usuário deve atingir um número máximo de objetivo de uma campanha voluntária. As medalhas estão caracterizadas em:

- Bom coração: se cadastrar no aplicativo;
- Conectado: se compartilhar campanha;
- Líder: se criar clã;
- Quer mudar o mundo: se criar uma campanha;
- Aniversário: se completar 1 ano de Voluntário;
- Motivador: mais de 30 comentários;
- Interessado: mais que 5 contatos diretos;
- Super user: se completar perfil;
- Espartano: mais de 300 pontos;
- Sentido da vida do universo e tudo mais: colaborar e contribuir para o crescimento do aplicativo.